

# 海洋大富翁卓遊設計

香港海洋生態保育 研習

唐孟堯



# 設計宗旨和概念

- ▶ 製作此這個卓游 - 海洋生態大富翁的宗旨希望以輕鬆和愉快的遊戲型式去讓大家認知海洋生態的現況和所需要被保護的急切性。大富翁的遊戲基本型式會被保留，而貨幣和房屋等會被轉換為相應的東西，例如貨幣變成海草，房屋轉成博物館或者海岸保護區等。而機會等卡會變為對海洋生態的正面或負面影響 / 獎賞 / 懲罰；以此灌輸海洋生態的知識和概念。

# 遊戲目標和機制：

- ▶ 目標設定：將原本的賺取最多財富的目標轉換成保護海洋生態的目標，例如在遊戲中收集海洋生物、清理海洋垃圾、建立海洋保護區等。
- ▶ 遊戲機制：保留大富翁遊戲的買賣地產、收取租金等基本機制，但將地產、道路等元素轉換成海洋相關的元素，例如海洋生物保護區、海洋觀光景點等。

# 地產和資源：

- 
- ▶ 地產：將地產轉換成不同類型的海洋生態環境，例如珊瑚礁、海草床、海洋保護區等，每個地產都有其獨特的生態價值。
  - ▶ 資源：在遊戲中引入各種海洋資源，例如魚群、海草、珊瑚等，玩家可以透過管理這些資源來獲得收益。

# 機會和命運牌：

- ▶ 機會和命運十分類似，這裡就把它們合併成為事件卡。
- ▶ 事件卡轉換成各種海洋保護和環境相關的事件，例如海洋污染、過度捕撈、參加海洋清潔活動、捐款支持海洋保護組織等。

# 遊戲元素的美術設計：

- ▶ 美術設計：遊戲板、遊戲角色、遊戲道具等元素的美術設計都應該與海洋生態相關，以吸引玩家的注意力並強調遊戲主題。



# 版圖：



